

Wybíjená - školní pravidla

- Hrací doba je 2 x 7 minut
- Družstva prim a sekund jsou smíšená, tvořena šesti chlapci a šesti dívkami. Družstva tercií a kvart jsou rozdělená na chlapce a dívky. V družstvu je 10 členů.
- V družstvu si v úvodu určí kapitána, který jde losovat o míč a nahrávače, který do prvního vybitého hráče svého družstva pomáhá kapitánovi v zadní části hřiště.
- Hrací plochu tvoří prostor volejbalového hřiště, čáry jsou součástí hrací plochy. Zámezím se rozumí prostor za čarou volejbalového hřiště.
- V poločase se mění strany a míč rozehrává družstvo, které nerozehrávalo v prvním poločase.
- Hráč může vybíjet po přihrávce spoluhráče, nebo pokud zachytí rozehrávku soupeře. Míč se mezi tím nesmí dotknout země.
- Před prvním vybitím musí být alespoň jednou přihráno přes pole soupeře (mezi prodloužené boční čáry volejbalového hřiště).
- Míč se nesmí záměrně kutálet, musí být přihráván ve vzduchu. Je povoleno jen chytání a házení míče. Při porušení ztrácí družstvo míč.
- Vybíjet mohou všichni hráči v poli i v zámezí, může se vybíjet i z boku.
- Hráč je vybit, je-li zasažen míčem hozeným soupeřem. Nemůže být vybitý míčem odraženým od země nebo od jiného hráče (vybitý je pouze první hráč). Vybitého hráče určí rozhodčí.
- Chytí-li hráč míč hozený soupeřem a pustí jej, je vybitý.
- Hráč není vybitý, pokud od něj odražený míč přímo chytí spoluhráč nebo protihráč.
- Po vybití hráče rozhodčí přeruší hru a ukáže na vybitého hráče, který opustí hrací pole, aniž by šlápl na čáru, vymezející hřiště. Pokud na čáru šlápně, získává míč soupeř.
- Hra pokračuje na pokyn rozhodčího. Míč má to družstvo, jehož hráč byl vybitý, pokud ten správně opustil hřiště.
- Jakmile zůstane hráč v poli sám, může se s míčem pohybovat.
- Pokud jsou všichni hráči v poli vybití, nastupuje do pole kapitán, který má pouze jeden život. První ránu má nabitou. Po hřišti se může pohybovat.
- Jakýkoliv přešlap čáry, která vymezuje hřiště je hodnocen jako přešlap a družstvo je potrestáno ztrátou míče.

- Pokud hráč uhne před hozeným míčem a přitom přešlápne či se zámezí dotkne jakoukoliv částí těla, je považován za vybitého. Pokud hráč míč chytí, ale přešlápne čáru nebo se dotkne plochy mimo hřiště, ztrácí jeho družstvo míč. Pokud je hráč vybitý a přešlápne, jeho družstvo ztrácí míč.
- S míčem se nesmí dělat kroky.
- Hráč nesmí držet míč déle než tři sekundy, jinak družstvo ztrácí míč.
- Sebrání míče ležícího na soupeřově poli či zámezí nebo vyrážení míče z rukou soupeře není dovoleno. Míč ve vzduchu náleží tomu, kdo jej chytí. Je zakázáno driblovat v soupeřově poli.
- Zdržování hry se trestá ztrátou míče.
- Po skončení časového limitu si nevybití hráči sednou a vybití zůstanou stát, aby je bylo možno spočítat.
- Vyhrává družstvo, které vybijе v celém zápase více soupeřů.
- Za výhru jsou 3 body, za remízu 1.
- V případě rovnosti bodů rozhoduje vzájemný zápas, poté celkový počet vybitých.
- V případě další rovnosti proti sobě nastoupí dva týmy ještě jednou a vyhrává to družstvo, které jako první někoho vybijе. „Náhlá smrt“

Harmonogram

7:20 Zahájení turnaje prim a sekund
7:30 1A8 : 2A8
7:50 1B8 : 2B8
8:10 1A8 : 2B8
8:30 1B8 : 2A8
8:50 1A8 : 1B8
9:10 2A8 : 2B8
9:35 Zahájení turnaje tercií a kvart
9:55 kluci 3A8 : 4B8
10:15 dívky 3A8 : 4B8
10:35 kluci 3B8 : 4A8
10:55 dívky 3B8 : 4A8
11:15 kluci 3A8 : 4A8

11:35 dívky 3A8 : 4A8

11:55 kluci 3B8 : 4B8

12:15 dívky 3B8 : 4B8

12:35 kluci 3B8 : 3A8

12:55 dívky 3B8 : 3A8

13:15 kluci 4A8 : 4B8

13:35 dívky 4A8 : 4B8