

Pravidla softbalu pro **PRIMY** na sportovní den školy

- **Družstvo je na pálce jen jednou a to 7 minut.**
- **Počítají se body i auty_a výsledek je dán jejich vzájemným rozdílem → vítězí družstvo s vyšším výsledným číslem.**
- **Po celých 7 minut nadhazuje jen jeden hráč:**
 - pokud nadhazovač třikrát špatně nadhodí nebo trefí v klidu stojícího pálkaře, získává pálkař metu zdarma
 - pokud nadhazovač špatně nadhodí při třetím pokusu (a není to třetí špatný nadhoz), nadhoz se opakuje.
- **Na pálku jdou hráči v pořadí uvedeném na soupisce.**
- **Pálkař má 3 pokusy → při třetím správném nadhozu pálkař běží, i když se netrefí.**
- **Odpal je považován za dobrý, pokud míček dopadne do hřiště, ze kterého se může vykutálet:**
 - čáry i mety jsou součástí hřiště
 - všechny mety jsou průběžné → stačí se jen dotknout rukou nebo nohou a metu získává pálkař.
- **Pálkař musí běžet mezi metami nejkratším směrem a hráč v poli nesmí omezovat jeho pohyb → v případě současného dotyku mety má přednost pálkař.**
- **Nesmí se „krást“ mety → hráč může z mety vyběhnout až po nadhozu.**
- **Pálkař je aut, když:**
 - se třikrát netrefí do nadhozeného míčku
 - po jakémkoliv odpalu či teči chytí hráč v poli míček ze vzduchu (hráčem v poli je i zadák)
 - rukou se jej dotkne hráč v poli, který má míček pod kontrolou
 - jsou mu „zašlápnuty“ mety
 - nekontrolovatelně odhodí pálku a ohrozí jiné hráče ... **pálka se pokládá!!!**
 - chová se nesportovním a jinak nevhodným způsobem.
- **Pokud družstvo v poli schválně zdržuje hru, je pálkujícímu družstvu připsán bod za každé takové zdržení.**

Jiné situace, které nastanou a nejsou zde popsány, řeší na místě hlavní rozhodčí, který má poslední slovo. Diskutovat s rozhodčím může jen kapitán družstva.

Pravidla softbalu na sportovní den školy

(sekunda, tercie, kvarta a vyšší gymnázium)

- **Družstvo je na pálce jen jednou a to 7 minut.**
- **Počítají se body i auty a výsledek je dán jejich vzájemným rozdílem → vítězí družstvo s vyšším výsledným číslem.**
- **Po celých 7 minut nadhazuje jen jeden hráč** → pokud nadhazovač třikrát špatně nadhodí nebo trefí v klidu stojícího pálkaře, získává pálkař metu zdarma
- **Na pátku jdou hráči v pořadí uvedeném na soupisce.**
- **Pálkař má 3 pokusy** → pokud je při třetím pokusu míček tečován, nahazuje se znovu tak dlouho, dokud hráč neodpálí, nebo není aut.
- **Odpal je považován za dobrý, pokud míček dopadne do hřiště, ze kterého se může vykutálet:**
 - čáry i mety jsou součástí hřiště
 - všechny mety jsou průběžné → stačí se jen dotknout rukou nebo nohou a metu získává pálkař.
- **Pálkař musí běžet mezi metami nejkratším směrem a hráč v poli nesmí omezovat jeho pohyb** → v případě současného dotyku mety má přednost pálkař.
- **Nesmí se „krást“ mety** → hráč může z mety vyběhnout až po nadhozu.
- **Pálkař je aut, když:**
 - se třikrát netrefí do nadhozeného míčku
 - po jakémkoliv odpalu či teči chytí hráč v poli míček ze vzduchu (hráčem v poli je i zadák)
 - rukou se jej dotkne hráč v poli, který má míček pod kontrolou
 - jsou mu „zašlápnuty“ mety
 - nekontrolovaně odhodí pátku a ohrozí jiné hráče ... **pálka se pokládá!!!**
 - se chová nesportovním a jinak nevhodným způsobem.
- **Pokud družstvo v poli schválně zdržuje hru je pálkujícímu družstvu připsán bod za každé takové zdržení.**

Jiné situace, které nastanou a nejsou zde popsány, řeší na místě hlavní rozhodčí, který má poslední slovo. Diskutovat s rozhodčím může jen kapitán družstva.